

Département  
du BAS-RHIN

# COMMUNE d'ECKWERSHEIM

Arrondissement

de STRASBOURG-CAMPAGNE

## Extrait du procès-verbal

## des délibérations du Conseil Municipal



Séance du lundi 18 octobre 2021

Sous la présidence de M. Camille BADER, Maire, s'est réuni le conseil municipal, à dix-neuf heures trente, pour la tenue d'une séance ordinaire, à la suite de la convocation adressée par Monsieur le maire, le quatorze octobre deux mil vingt et un.

### Membres présents :

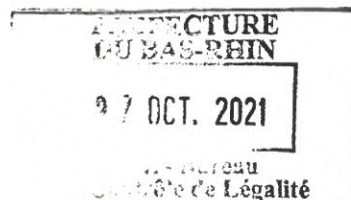
Monsieur le maire Camille BADER, Mme Lily BILGER, M. Julien BORNERT, Mme Isabelle MOURER, M. Alexandre STRUB, M. Camille MARTINI, M. Olivier KLEIN, M. Thomas BILGER, M. Nicolas DECHAUX, M. Georges SPANO, M. Pascal OSWALT,

### Membres absents excusés :

Nathalie LOEHR ayant donné procuration à Lily BILGER  
Marie-Jeanne STREISSEL ayant donné procuration à Isabelle MOURER  
Monique KLEIN ayant donné procuration à Camille BADER  
Fabien BAUER ayant donné procuration à Pascal OSWALT

Secrétaire de séance : M. Julien BORNERT

### Point 55 : Création d'un emploi d'agent non titulaire



Afin de répondre à un accroissement temporaire d'activité, Il est prévu de recruter un agent sur le grade d'adjoint d'animation et de fixer la rémunération de celui-ci au 1<sup>er</sup> échelon de son grade.  
La durée hebdomadaire de service sera fixée à 32/35 e et l'agent sera engagé du 25 octobre 2021 au 24 octobre 2022.

Il est proposé au conseil municipal d'adopter la délibération suivante :

Le conseil municipal, après en avoir délibéré, à la majorité

- Décide la création d'un emploi d'adjoint d'animation non titulaire à temps non complet, pour une durée hebdomadaire de service de 32 heures, à compter du 25 octobre 2021 et jusqu'au 24 octobre 2022 ; en application de l'article 3,1° de la loi du 26 janvier 1984 modifié,
- Fixe la rémunération de cet agent à l'échelon 1 de son grade.

Acte rendu exécutoire  
après réception en  
Préfecture et publication  
le

Fait et délibéré les  
jour, mois et an susdits  
Pour extrait conforme.

Le Maire,  
Camille BADER